

TECHNISCH REGLEMENT TOER- EN RECREATIEKLASSE

Afdeling 1 : Algemeenheden.

Art 1. Algemeen overzicht.

- √ Elke klasse heeft zijn specifiek technisch reglement, hierna per afdeling beschreven.
- √ De deelnemers in de toerklasse worden geacht ook het technisch reglement van de recreatieklasse onder de knie te hebben.
- √ Van de deelnemers in de sportklasse verwachten we dat ze voldoende kennis hebben van het technisch reglement van de recreatie- en toerklasse.
- √ Van het technisch reglement kan afgeweken worden, maar het moet dan duidelijk en ondubbelzinnig in het bijzonder wedstrijdreglement of in het roadbook beschreven zijn.

Art 2. Onderscheid per klasse.

Als basis werd gekozen voor volgende indeling :

√ Recreatieklasse.

Is de instapklasse. Met een minimum aan voorbereiding kan men reeds een behoorlijk resultaat behalen. De moeilijkheidsgraad is zeer laag en het accent ligt op het navigeren op basis van bolleke-pijl. Een beperkt gedeelte van de wedstrijd zal in kaartleesopdrachten worden gegeven. De inrichter heeft de keuze uit :

- gewone bol-pijl (met gemeterd en niet-gemeterde tussenafstanden).
- eenvoudig kaartlezen : ingetekende lijn, pijlen- en puntenrit, allen in een zeer eenvoudige formule.

√ Toer(isme)klasse.

De deelnemers hebben enige ervaring en het aanbod aan systemen breidt uit.

- gewoon en gestileerde bol-pijl met toepassing van niet zichtbaar doodlopende wegen
- visgraat
- kaartlezen: ingetekende lijn, pijlen- en puntenrit eventueel met beperkingen in het gebruik van de wegen (bv het gebruik van de op een na kortste route tussen de pijlen/punten) of met de opdracht in bepaalde situaties een alternatieve route te construeren.

√ Sportklasse.

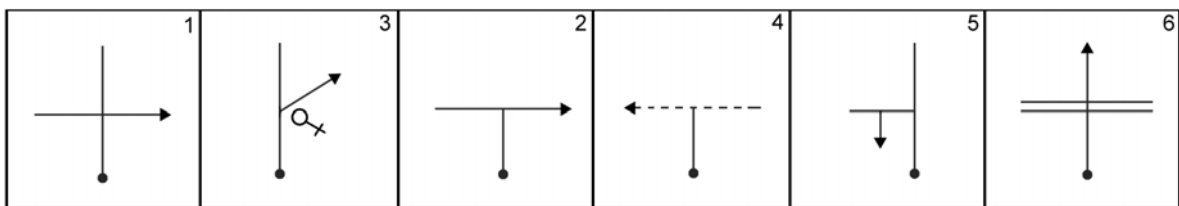
De echte freaks in het kaartlezen worden in deze klasse vergast op :

- gewoon en gestileerde bol-pijl en visgraat
- kaartlezen : blinde lijn, pijlen- en puntenrit, ingetekende lijn met blokkeringen, pijlenbenadering, cross the lines, op/af-systeem, cöordinatenrit, eilandenrit, etc...

Afdeling 2 : Bol-pijl systeem.

a. Omschrijving van het systeem.

- Het rijden volgens het bol-pijl systeem wil zeggen dat aan de hand van getekende situaties een route moet worden gereden van de bol naar de punt van de pijl. De punt van de pijl dient uiteraard in de aangegeven richting bereiden te worden. De situatietekeningen zijn in de linkerbovenhoek genummerd en worden in **opgaande nummervolgorde** gereden.
- De situatietekeningen zijn niet op schaal getekend en worden getekend met een ononderbroken lijn. Ze worden zo nauwkeurig mogelijk weergegeven. Er zijn twee soorten bol-pijl, namelijk het gewone bol-pijl systeem en de gestileerde bol-pijl. Deze laatste is enkel van toepassing in de toer- en sportklasse. De situatietekeningen kunnen zowel met als zonder tussenafstanden worden weergegeven. Als extra oriëntatie kunnen in de situatietekening symbolen van herkenningspunten zichtbaar zijn. Ook de tussenafstand tussen twee situaties kan aangegeven worden (altijd in meter uitgedrukt). Men spreekt dan van gemeterde bol-pijl.
- Het parcours van deze rit is uitgetekend op basis van zeer eenvoudige tekeningen en bijna alle wegveranderingen zijn getekend. De deelnemers dienen er wel rekening mee te houden dat ze tijdens het rijden van de route, de **meest rechtdoorlopende weg** volgen (zie punt c op blad T-4).
- Hieronder enkele schetsjes zoals ze in een roadbook zijn opgenomen.



Schets 1 : kruispunt rechts.

Schets 2 : einde weg rechts.

Schets 3 : weg rechts met een kerk of kapel - richting 2 uur.

Schets 4 : einde weg links (is onderbroken getekend = onverhard wegdek).

Schets 5 : weg links en onmiddellijk opnieuw een weg links.

Schets 6 : dubbele rijbaan rechtdoor.

Zoals je hebt gemerkt staan in het voorbeeld de tekeningen niet in opgaande nummervolgorde achter elkaar getekend. Soms kan in het roadbook de nummervolgorde verspringen.

b. Geldige wegen.

• Onderstaande wegen zijn **verboden wegen** en mogen dus **niet bereden** worden. De parcoursuitzetter heeft met deze wegen geen rekening gehouden bij het uittekenen van het traject.

* **Wegen verboden voor het verkeer van motorvoertuigen** door :

- verkeersborden (bv verboden inrit of verboden links af te draaien);
- wegmarkeringen (bv witte doorlopende lijn);
- verplichte rijrichting aangegeven door verkeersborden of wegmarkeringen.

* **Op- en afritten van autostrades/autowegen** zijn verboden wegen, maar het kan wel dat men deze wegen in een aan- of uitlooproute gebruikt, mits duidelijke vermelding. Het is evident dat dit ook impliceert dat autowegen/autostrades op zich verboden wegen zijn.

* **Onverharde wegen** zijn verboden, maar mogen wel bereden worden als ze in het roadbook worden aangegeven door een onderbroken lijn (= stippellijn).

Opgelet: dit is alleen van toepassing in het bol-pijl gedeelte. In het kaartlezen moet een onverharde weg wel bereden worden wanneer die weg is ingetekend.

* **Wegen uitgezonderd plaatselijk verkeer (UPV)**; wegen aangeduid met het bord 'uitgezonderd plaatselijk verkeer', tenzij met beperking van tonnenmaat, zijn verboden wegen. Opgelet! Wanneer de uitzetter u wel een dergelijke weg wil doen inrijden, zal de letterverkorting UPV naast de bedoelde situatie worden geschreven (fig 1). Men moet dan wel deze weg inrijden. De benaming uitgezonderd aangelanden of landbouwvoertuigen, etc, hebben een gelijkaardige betekenis.

fig 1.

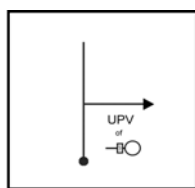


fig 2.

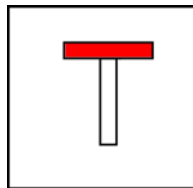
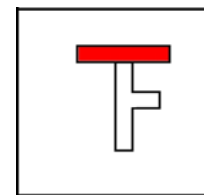


fig 3.



* **Doodlopende wegen**; hetzij zichtbaar doodlopend, hetzij deze aangeduid met een verkeersbord F45 (fig 2). Let op wanneer het verkeersbord F45 een extra zijstreepje heeft (fig 3), is dit geen verboden weg. (Opgelet: wanneer tijdens het kaartlezen een weg voorzien van het bord F45 is opgenomen, moet men deze weg toch gebruiken wanneer men volgens de kaartgegevens verder kan rijden).

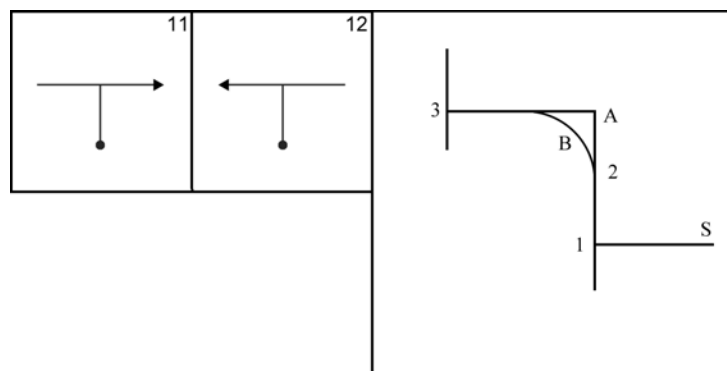
* **Private wegen**; wegen aangeduid door om het even welk bord dat naar het privaat karakter verwijst of dat te merken is aan het uitzicht (bv door aanwezigheid van een brievenbus, een hek of een slagboom). Wanneer tijdens het kaartlezen, een private weg is ingetekend moet hij wel bereden worden. Men moet er van uit gaan dat toelating van de eigenaar is bekomen.

c. Meest rechtdoorlopende weg

√ Tussen twee in nummervolgorde getekende schetsjes met opdrachten, volgt men steeds de meest rechtdoorlopende weg. Men rijdt op een weg. Deze weg maakt een bocht terwijl in die bocht nog een andere, meestal kleinere weg rechtdoor loopt. Deze 'kleinere' weg moet dus bereden worden.

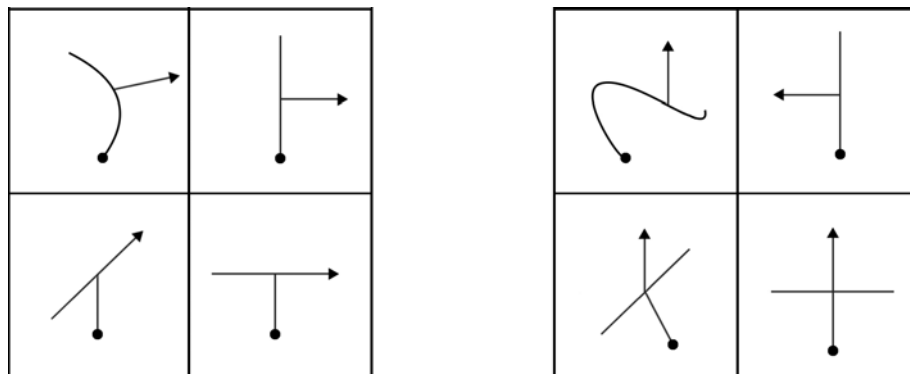
√ Voorbeeld :

In ons voorbeeld krijgen de deelnemers de opdracht om situatieschetsjes 11 én 12 te rijden. Komende van S, voert men opdracht 11 uit ter hoogte van punt 1. In de bocht aan punt 2 ligt rechtdoor een weg. Wie via weg A rijdt, volgt de meest rechtdoorlopende weg (wie weg B gebruikt doet dit niet). Ter hoogte van punt 3 voert men opdracht 12 uit.



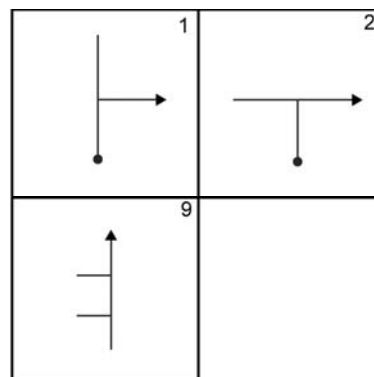
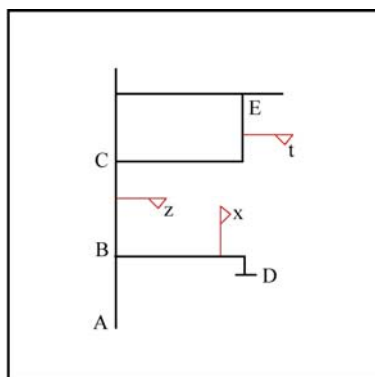
d. Gestileerde bol-pijl.

- √ Naast de gewone bol pijl opdrachten, is er de gestileerde bol-pijl. D.w.z. dat de moeilijkheidsgraad lichtjes opgedreven wordt. De situaties worden rechtlijnig en haaks weergegeven, ook wanneer de wegen bochtend zijn of niet haaks op elkaar uitmonden.
- √ Er zal steeds duidelijk aangegeven worden wanneer de bol-pijl situaties gestileerd getekend zijn. Is er geen vermelding dan gaat het steeds om gewone bol-pijl.
- √ Voorbeeld : hieronder zie je in de linkerkolom de gewone bol-pijl weergave, terwijl in de rechterkolom de situatie gestileerd is getekend.



e. Niet zichtbaar doodlopende wegen.

- √ Bij het uitvoeren van een bol-pijl (of visgraatopdracht), kan men geconfronteerd worden met een doodlopende weg die voorafgaandelijk niet als doodlopende weg was aangeduid door een bord doodlopende weg o(bv verkeersbord is verdwenen). Dit wil ook zeggen dat het geen verboden weg is en we deze weg inrijden met de gegeven opdracht.
- √ Blijkt nu dat deze weg na enige tijd doodloopt (zonder dat er achteraan in de straat een pleintje ligt waar men rond zou kunnen rijden, want dan vervalt de niet zichtbaar doodlopende weg).
- √ We worden dus **gedwongen** om terug te keren en de straat uit te rijden. We noteren de zelfcontroles die in deze straat zouden geplaatst zijn en rijden terug tot de laatste mogelijkheid tot wegverandering, waar we de straat zijn ingereden. We beschouwen de niet zichtbaar doodlopende weg als onbestaande en gaan onze weg vervolgen in de rijrichting die we reden voordat we de niet zichtbaar doodlopende weg zijn ingereden. De opdracht die we hadden uitgevoerd wordt als niet uitgevoerd beschouwd en we gaan deze opdracht opnieuw uitvoeren.
- √ Wanneer een weg overgaat van verhard naar onverhard wegdek en de onverharde weg is niet ingetekend zal men handelen conform de hierboven beschreven procedure (de onverharde weg is onbestaande en verboden).
- √ Voorbeeld: In onderstaand voorbeeld, komen we uit de richting van punt A gereden en rijden in de richting van B en C.
- √ Ter hoogte van punt B voeren we de opdracht 1 uit (driesprong rechts). We rijden de straat in en na de bocht stellen we vast dat de weg aan punt D doodloopt.
- √ We worden gedwongen om te keren en de straat terug uit te rijden. We noteren de zelfcontrole X om aan te geven dat we deze straat zijn ingereden. Ter hoogte van punt B nemen we de richting van punt C (onze initiële rijrichting). We beschouwen nu de opdracht als niet uitgevoerd en rijden verder richting punt C. We noteren de routecontrole Z.
- √ Ter hoogte van punt C voeren we de opdracht opnieuw uit en noteren de routecontrole T, om dan onze route verder te zetten en opdracht 2 uit te voeren ter hoogte van punt E.
- √ Bij de opdracht 9 visgraat, één weg links laten liggen, krijg je hetzelfde beeld.



Afdeling 3 : Kaartlezen - Algemeenheden

a. Geldige wegen.

√ Er mag alleen gebruik worden gemaakt van de op het kaartfragment voorkomende wegen, welke voorzien zijn van twee bermlijnen (één van deze bermlijnen mag gestippeld zijn). Indien andere wegen mogen gebruikt worden zal dit duidelijk in het bijzonder wedstrijdreglement vermeld worden.

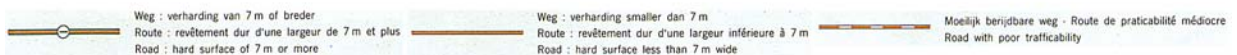
√ Op het eerste kaartfragment uit het roadbook worden deze wegen afgebeeld.

- weg met verharding van 7meter of breder
- weg met verharding smaller dan 7 meter.
- Moeilijk berijdbare weg.

√ Alle wegen die in de route zijn opgenomen, dienden beschouwd te worden als dat ze over de volle breedte gebruikt zijn.

Schaal 1/25.000

Te gebruiken wegen :



b. Kaartschaal.

√ Meestal wordt gebruikt gemaakt van geografische kaarten op schaal 1/25.000. Soms zal men gebruik maken van een schaal 1/50.000, 1/20.000 of 1/10.000.

Hoe moet je dit verstaan?

Schaal	1/25.000	1/50.000	1/20.000	1/10.000
1 cm op kaart =	250 meter	500 meter	200 meter	100 meter
1 mm op kaart =	25 meter	50 meter	20 meter	10 meter

c. Kaarttekens en bermlijnen.

√ Op een geografische kaart komen verschillende symbolen (conventionele tekens) voor. Een aantal gebouwen of monumenten kregen een uniform kaartteken. Op elke kaart zijn deze symbolen opgenomen in de kaartlegende. Zo bestaan er symbolen voor een molen, hoogspanning, kerk, ect... . Naast een symbool kan ook een tekst op de kaart staan.

√ De kaarttekens en de op de kaart gedrukte tekst, onderbreken een weg niet. Soms tekent de uitzetter een zwarte ongenummerde bol over de weg. Deze zwarte bollen zijn **geen** kaarttekens en onderbreken de weg wel, zodat deze weg niet meer mag gebruikt worden.

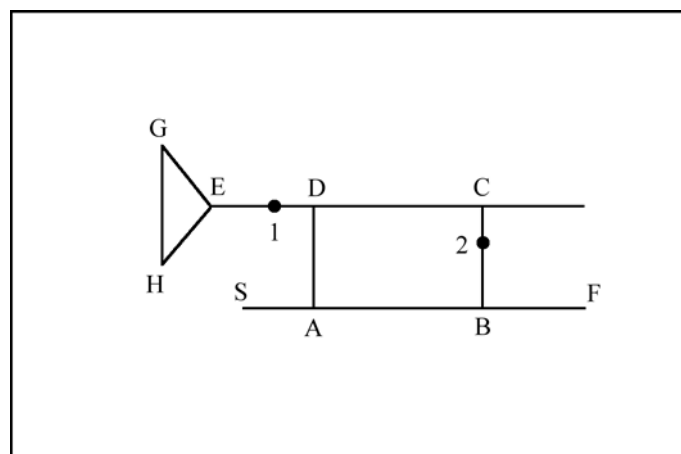
√ De organisatie kan op het kaartfragment een situatie omcirkelen. Op dit plaats stemt de situatie in werkelijkheid niet overeen met de kaartgegevens. De inrichter wil ook niet dat er verwarring rond bestaat en dat men de situatie moet beoordelen zoals ze er in werkelijkheid ligt. Binnen deze cirkel of ovaal mag men gebruik maken van alle niet op kaart voorkomende wegen, teneinde de geplande kaartroute te kunnen vervolgen.

√ Binnen deze cirkel/ovaal, mogen geen routecontroles aangebracht worden. Wil de uitzetter om belangrijke redenen hiervan afwijkingen, maakt hij melding in het bijzonder wedstrijdreglement.

√ Bermlijnen zijn lijnen die op kaart de rand van de weg aanduiden. Bij de aansluiting van één of meerdere wegen zijn deze bermlijnen open. Uitzonderlijk zijn de bermlijnen gesloten. Gesloten bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen de wegen zodat deze aansluiting niet mag gebruikt worden.

d. Keerlusjes (enkel toer/sportklasse).

- √ Bij het construeren van de kortste route tussen twee pijlen of punten, kan het zijn dat men reglementair de keuze heeft uit linksom of rechtsom te rijden om de kortste route te maken.
- √ Men dient dan altijd deze zogenaamde 'lus' **linksom** te rijden (dus tegen de wijzers van de klok).
- √ Voorbeeld : Je rijdt van S naar F, via punt 1 en 2. Je construeert uw aaneengesloten route via A - D – punt 1. We mogen niet keren op het punt dus rijden we een aaneengesloten route via E – G – H – E –terug langs punt 1



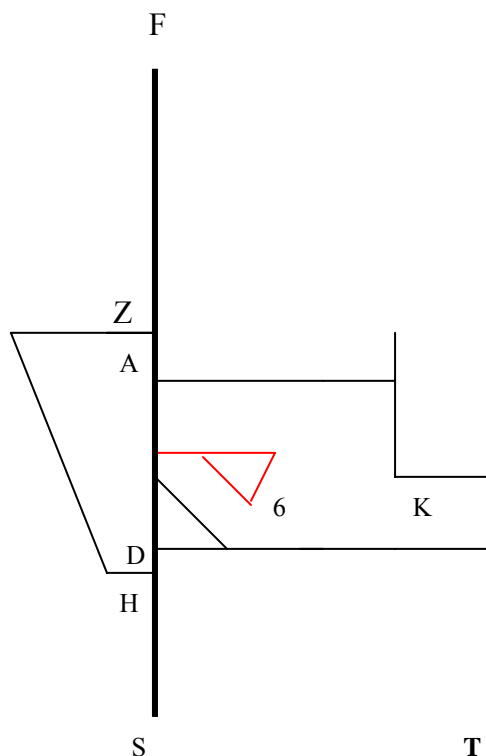
e. Alternatieve route.

- √ Dit systeem wordt **alleen** toegepast in het kaartlezen en moet **voorafgaandelijk kenbaar zijn gemaakt** in het aanvullend of bijzonder wedstrijdreglement. Is dit niet het geval dan blijven de cijfercontroles gewone routecontroles.
- √ In alle kaartleestrajecten kan u een cijfercontrole op uw route tegenkomen (cijfercontrole tussen 1 tot en met 9, dus niet 11 t/m 99). Vanaf de plaats waar de cijfercontrole is geplaatst, dient u een alternatieve route te rijden. (Nul zal nooit gebruikt worden, steeds te lezen als een letter O). De alternatieve route begint aan het controlecijfer en eindigt op dezelfde plaats.
- √ Deze alternatieve route moet via geldige kaartwegen en **de kortste weg** geconstrueerd en gereden worden, om op hetzelfde punt uit te komen in **dezelfde rijrichting**. De route moet aaneengesloten gereden worden, d.w.z. men mag niet keren op het punt waar de alternatieve route begint. Na het rijden van de alternatieve route vervolgt men het kaartlezen.
- √ De cijfercontrole primeert steeds en je moet rekening blijven houden met de verplichtingen opgenomen in het wedstrijdreglement en/of het roadbook.
- √ Voorbeeld. In onderstaand voorbeeld rijden we van S naar F. Op de hoofdroute is cijfercontrole 6 geplaatst.

Je noteert controleletter 6 en construeert een alternatieve route via de kortste aaneengesloten route terug naar de plaats waar controle 6 is aangebracht.

In ons voorbeeld is dit via punten A - Z - H en D, om zo, zonder te keren, terug op dezelfde plaats te komen. Noteer de routecontroles die je op deze alternatieve route tegenkomt en sluit af met controleletter 6 opnieuw te noteren. Je vervolgt nadien je route (ingetekende lijn) naar F.

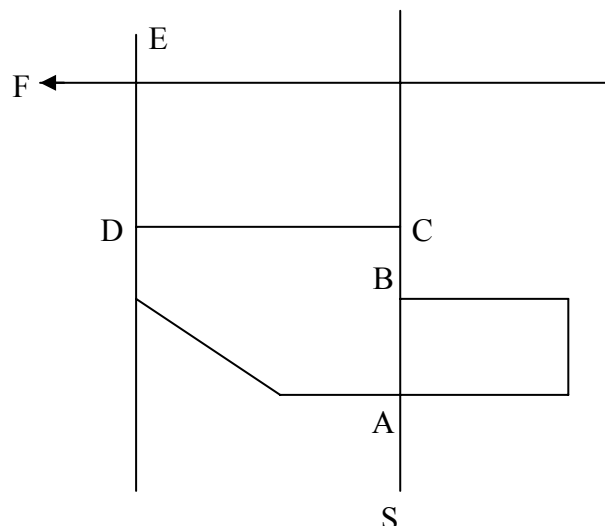
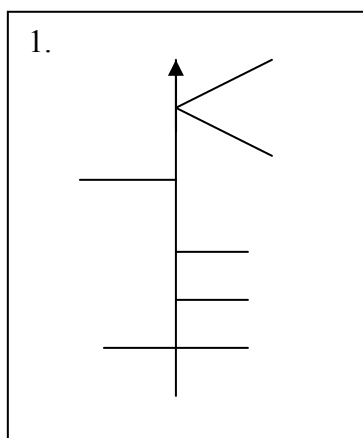
- √ De route via A – K – H is langer in afstand. Keren aan controle 6 om via D terug te keren is niet toegelaten.



Afdeling 4 : Visgraat

Wat?

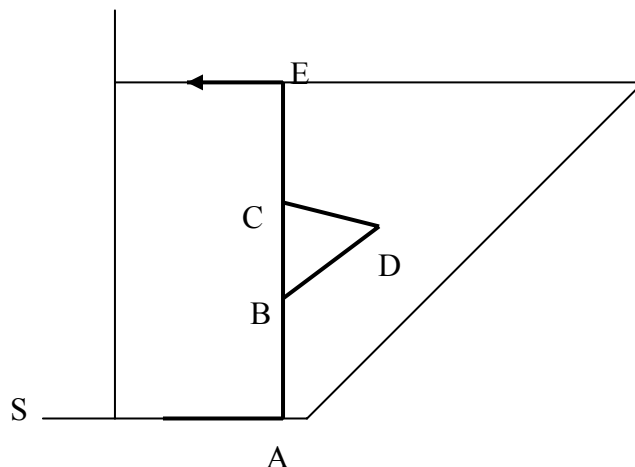
- √ Deze variante van het bol-pijl systeem, is een iets moeilijker systeem in de routebeschrijving dan het bol-pijl systeem. Wordt in toer- en sportklasse toegepast.
- √ Aan de hand van strepen op een lijnstuk, wordt bepaald welke weg men moet laten liggen. Zo kan je de opdracht krijgen om één weg rechts te laten liggen (RLL) d.w.z. dat men een eerste weg aan de rechterzijde moet laten liggen en de andere weg zal inrijden. Zo kan je ook twee wegen links te laten liggen (LLL), of combinatie van rechts met links.
- √ De principes van bol-pijl, zoals geldige wegen, niet zichtbaar doodlopende wegen, zijn ook in visgraat van toepassing.
- √ Om het verschil met bol-pijl te herkennen, zal op het lijnstuk alleen een pijl staan en geen bol. De visgraat wordt steeds gelezen in de richting van de pijl (= onderaan het lijnstuk beginnen).
- √ Voorbeeld. In situatie 1 hieronder krijg je een visgraat opdracht. Hoe voer je dan nu uit en hoe moet je dit lezen?
 - a. We beginnen onderaan het lijnstuk in de richting van de pijl. In het voorbeeld beginnen we ter hoogte van S.
 - b. De eerste opdracht is één weg rechts én één weg links laten liggen op dezelfde mogelijkheid tot wegverandering. Dit voeren we uit ter hoogte van A.
 - c. Volgende opdracht is één weg rechts laten liggen. Dit voeren we uit ter hoogte van B.
 - d. Nadien dienen we opnieuw één weg rechts te laten liggen. Het rare is dat we dit uitvoeren ter hoogte van C door links af te slaan (de weg rechtdoor is de eerste weg aan uw rechterzijde).
 - e. We laten vervolgens één weg links liggen, wat we uitvoeren ter hoogte van D.
 - f. Als laatste opdracht dienen we twee wegen rechts te laten liggen. Dit voeren we uit ter hoogte van E en rijden verder in de richting van F.



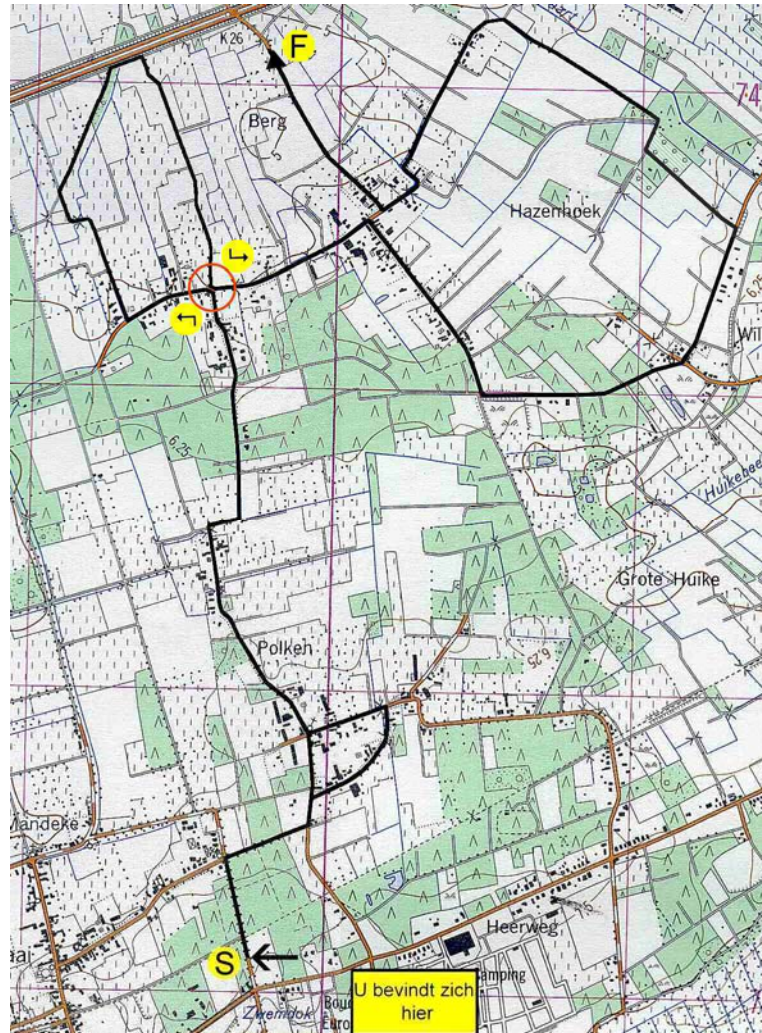
Afdeling 5 : Ingetekende lijn.

Wat?

- √ In het roadbook zijn kaartfragmenten van geografische kaarten opgenomen. Op sommige wegen is een lijn getekend. De op de kaart getekende lijn, dient zo nauwkeurig mogelijk en ononderbroken gevolgd te worden in de aangegeven richting (= van S naar F).
- √ In de recreatieklasse worden de trajecten zeer eenvoudig gehouden en het is bijna onmogelijk om ver naast het parcours te gaan rijden. Het is zeer belangrijk om alle details in het oog te houden, zeker wanneer er pleintjes in het parcours zijn opgenomen. Meten van de afstanden is hier **zeer belangrijk**.
- √ In de toerklasse wordt dit kaartleessysteem iets moeilijker gemaakt. Dit kan onder andere omdat niet alle wegen op kaart staan of oude kaartwegen niet meer bestaan.
- √ Wegen die aangeduid worden als doodlopende wegen, mogen bereden worden indien de situatie op de kaart daar aanleiding toe geeft, zelfs als in het begin van de straat een verkeersbord F45 opgesteld staat.
- √ Indien een situatie op het kaartfragment omcirkeld is, dan dient te worden aangenomen dat de werkelijke situatie exact met de kaartsituatie overeenstemt, al zal in werkelijkheid de situatie er anders uitzien (bv een nieuw aangelegde vluchtheuvel met asverschuiving).
- √ Wanneer in het kaartlezen een plein volledig is ingetekend en men de keuze heeft ofwel linksom als rechtsom, moet men steeds de kortste afstand rijden. In het voorbeeld hieronder rijdt men komende uit de richting van S de ingetekende pijl (vet gedrukt) op. Ter hoogte van B is het plein volledig ingetekend. De kortste route is via C - D - B en C om verder te rijden in de richting van E. Men heeft dan de pijl volledig bereden via de kortste route. Als je via de route B – D – C – B - D en C zou rijden, heb je ook het plein volledig gereden, maar de afstand is langer.



√ Totaal voorbeeld kaartfragment met ingetekende lijn:



Afdeling 6 : Pijlenrit

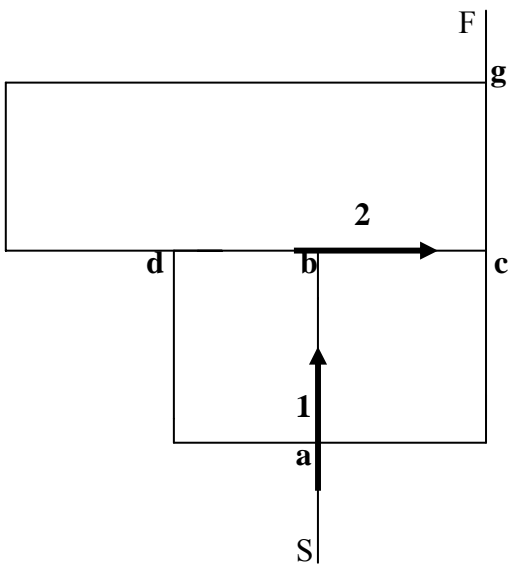
Wat ?

- √ Op een kaartfragment zijn verschillende pijlen ingetekend. In feite is het een ingetekende lijn die versnipperd werd in verschillende delen. We rijden van pijl naar pijl.
- √ De ingetekende pijlen dienen tussen S en F, in **opgaande nummervolgorde** in hun **geheel bereden** te worden in de richting van de voet naar de punt van de pijl. Tegengesteld rijden op de pijlen is verboden.
- √ Voor de start van een traject pijlenrit, moet men de hele te rijden route zelf uittekenen. Tussen de punt van de ene pijl en de voet van de in nummervolgorde volgende pijl, moet de **kortste** aaneengesloten route geconstrueerd en gereden worden. Keerlusjes (zie hiervoor) kunnen hier ingebouwd zijn. Hierbij mogen alleen de op kaart voorkomende wegen gebruikt worden.
- √ Keren op de route of de pijl is hierbij zeker niet toegelaten.
- √ Alle wegen en weggedeelten mogen meerdere malen in beide richtingen gebruikt worden. De reeds bereden of de nog te berijden pijlen mogen in een traject meermaals bereden worden, doch alleen in de voorwaartse richting. In de routeconstructie is raken en kruisen van een pijl toegestaan en wordt aanzien als voorwaarts berijden van de pijl. Zij mogen ook zijwaarts opgereden en verlaten worden.
- √ In het aanvullend wedstrijdreglement of roadbook, kunnen bijkomende beperkingen qua gebruik van de wegen opgelegd worden , zoals:
 - de reeds bereden wegen mogen enkel in de voorwaartse richting bereden worden ;
 - construeer tussen de punten de op één na kortste route ;
 - de reeds bereden wegen mogen niet meer opgenomen worden in een constructie;
 - raken en kruisen is niet toegelaten;
 -

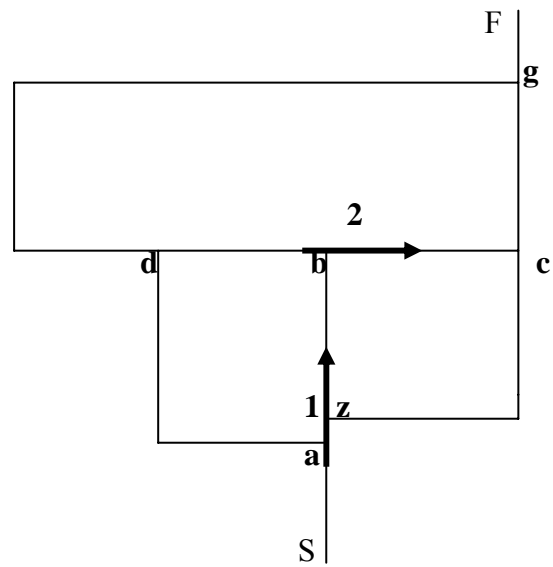
Het is duidelijk dat wanneer deze beperkingen niet in het wedstrijdreglement of roadbook zijn vermeld, de normale toepassing wordt gebruikt.

- √ Kan men de pijl door verkeerstechnische redenen niet volgen, moet men een op kaart te construeren route uittekenen en rijden, waarbij men via de kortste route het niet bereden deel van de pijl toch zal kunnen berijden, om nadien de pijl verder af te rijden.
- √ De deelnemers in de recreatieklasse krijgen dit in een zeer eenvoudige formule aangeboden.
- √ Voorbeeld raken en kruisen.
 1. In beide figuren rijden we van S naar F via de pijlen 1 en 2.
 2. Wanneer je in figuur 1 van pijl 1 naar de voet van pijl 2 rijdt doe je dit via b – c – a en d om de voet van pijl 2 op te nemen. Ter hoogte van punt a kruis je de ingetekende pijl.
 3. Wanneer we hetzelfde doen in figuur 2 en we zouden de route via b – c - z – a naar d rijden, dan hebben we ingetekende pijl 1 op het gedeelte tussen z en a tegengesteld bereden en dat is niet toegelaten.

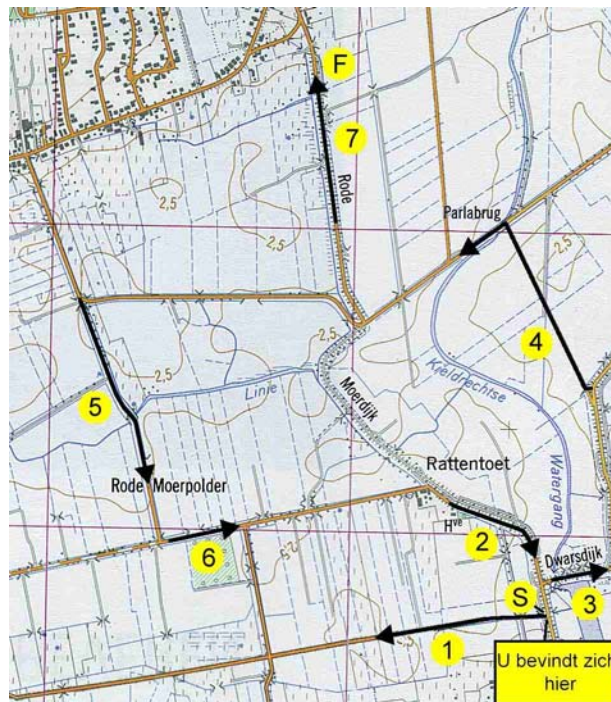
Figuur 1.



Figuur 2.



√ Totaal voorbeeld pijlenrit.



Afdeling 7 : Puntenrit

Wat ?

- √ Op een kaartfragment zijn een aantal genummerde punten aangebracht, die we van punt tot punt gaan berijden.
- √ Via de op kaart voorkomende wegen dient in nummervolgorde de kortste aaneengesloten route tussen de punten via geldige kaartwegen, te worden geconstrueerd en gereden. Keren op de route of het punt is hierbij niet toegelaten. Voor de start van het traject moet men de hele te rijden route uittekenen.
- √ Wanneer een punt naast de weg is gelegen, moet men het punt zo dicht mogelijk benaderen, maar omrijden om een punt korter te benaderen omdat men dan langs de rechtse weghelft rijdt, is niet van toepassing.
- √ Alle geldige wegen en weggedeelten mogen meerdere malen in beide richtingen gebruikt worden. De reeds bereden of de nog te berijden punten mogen in een traject meermaals bereden worden.
- √ In het aanvullend wedstrijdreglement of roadbook, kunnen bijkomende beperkingen qua gebruik van de wegen opgelegd worden , zoals :
 - de reeds bereden wegen mogen enkel in de voorwaartse richting bereden worden ;
 - construeer tussen de punten de op één na kortste route ;
 - de reeds bereden wegen mogen niet meer opgenomen worden in een routeconstructie;
 -

Het is duidelijk dat wanneer deze beperkingen niet in het wedstrijdreglement of roadbook zijn vermeld, de normale toepassing wordt gebruikt.

- √ Ook hier kunnen keerlusjes ingewerkt zitten.
- √ Wanneer dit systeem in de recreatieklasse wordt toegepast zal dit in de eenvoudigste formule worden aangeboden.
- √ Voorbeeld.

