

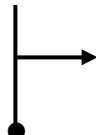

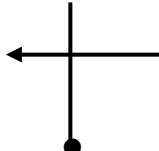
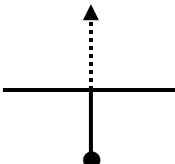
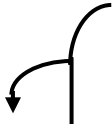
BOL - PIJL

WAT IS DAT ?

HOE RIJ JE DAT ?



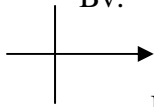
ZO DOE JE DAT !

				
Eerste weg haaks Rechts indraaien Indraaien	Eerste weg scherp rechts achter inrijden	Haakse vier sprong links inrijden	Viersprong over steken, wordt onverhard	Voor een rechtse bocht draaien we Links achter in

- Het rijden volgens het bol-pijl systeem wil zeggen dat aan de hand van getekende situaties een route moet worden gereden van de bol naar de punt van de pijl. De punt van de pijl dient uiteraard in de aangegeven richting bereden te worden. **Alle** situatietekeningen zijn genummerd en worden in opgaande numerieke volgorde gereden : we rijden dus steeds van 1 naar 2 naar 3 naar 4, enz.
- De situaties zijn **niet** op schaal getekend, maar worden zo nauwkeurig mogelijk getekend. Er zijn twee soorten :
 - 1) gewoon bol-pijl
De situaties zijn getekend overeenkomstig de werkelijkheid.
 - 2) gestileerde bol-pijl
Dit wil zeggen dat de situaties rechtlijnig en haaks zijn weergegeven, ook wanneer de wegen bochtend zijn, of niet haaks op elkaar uitmonden. Men zal steeds melding maken wanneer de situaties gestileerd getekend worden.
- De deelnemers dienen er wel rekening mee te houden dat ze tijdens het rijden van de route, de meest rechtdoorlopende weg dienen te volgen. Uiteraard dienen de situatietekeningen in opgaande nummervolgorde te worden uitgevoerd.
- Alle situaties hoeven niet getekend te worden. We rijden steeds verder tot we de opgave tegenkomen.
VB. We krijgen als opdracht : einde weg links. We komen eerst aan een kruispunt, en dit steken we dan recht over tot we de opdracht (einde weg links) wat later tegenkomen.
- Onderstaande wegen zijn **verboden wegen** en mogen dus **niet bereden** worden. De parcoursuitzetter heeft met deze wegen geen rekening gehouden bij het uittekenen van het traject (ze worden dus ook niet getekend) :
 - * Op- en afritten van autostrades/autowegen (wel in aan- of uitlooproutes)
 - * Wegen verboden voor het verkeer van motorvoertuigen door :
 - verkeersborden (bv. verboden inrit of verboden voor auto's)
 - wegmarkeringen (bv. witte doorlopende lijn)
 - verplichte rijrichtingen aangegeven door verkeersborden of wegmarkeringen.
 - * Onverharde wegen, tenzij ze met stippellijn als te gebruiken wegen of als herkenningspunt worden vermeld.
(Opgelet : niet verwarren met kaartlezen, want daar worden de onverharde wegen wel bereden wanneer ze zijn ingetekend, men kan dan aan de hand van de kaart ook niet zien of ze verhard of onverhard zijn).
- * Private wegen, aangeduid door om het even welk bord met die vermelding of te

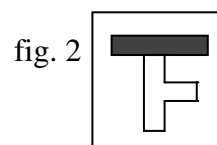
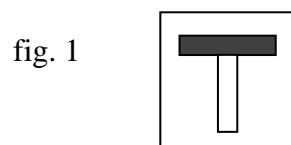
merken aan het uitzicht (bv. aanwezigheid van brievenbus of hek/slagboom, een oprit).

- * Wegen aangeduid als wegen voor “uitgezonderd plaatselijk verkeer” (UPV), tenzij met beperking van tonnenmaat of dergelijke (VB. een onderbord van 3,5 ton)

Bv.  Opgelet : wanneer de inrichter U wel ‘n dergelijke weg wel wil doen berijden, zal de letterverkorting UPV naast UPV de bedoelde situatie worden geschreven, zoals in het

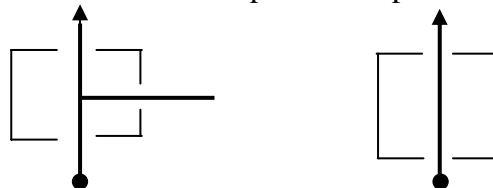
- voorbeeld.

- * Doodlopende wegen, hetzij zichtbaar doodlopend of als doodlopende weg aangeduid met verkeersbord F 45. (fig. 1)

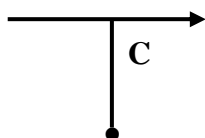


Uitzondering : F 45 bord met zijstreep (fig. 2) : dit bord duidt erop dat de weg **niet** helemaal doodloopt (er is een zijstraat aangegeven), zodat deze weg wel moet bereden worden.

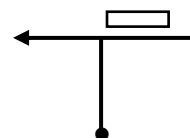
- Kruispunten met verkeersplateau's of verkeersplateau's op de weg worden als volgt aangeduid :



- Controles onderweg : van de start tot de aankomst noteren we de controles die we onderweg tegenkomen op onze route in het eerstvolgende vrije vakje van onze controlekaart. In de meeste gevallen wordt niet vermeld in het routeboek waar deze controles zich bevinden. Men moet dus steeds goed blijven uitkijken (de controles staan meestal zo opgesteld dat men ze wel gezien heeft wanneer men over die weg gereden is). Enkele controles worden wel aangeduid in het routeboek en dienen dan ook tegelijkertijd als herkenningspunt, maar men mag ze zeker niet vergeten op te schrijven op de controlekaart.



We moeten aan het einde van deze weg naar rechts. Maar juist voor die die straat staat op de aangegeven plaats een veiligheidscontrole. De op dat bordje staan noteren we op onze controlekaart, en alleen de we op onze controlekaart.

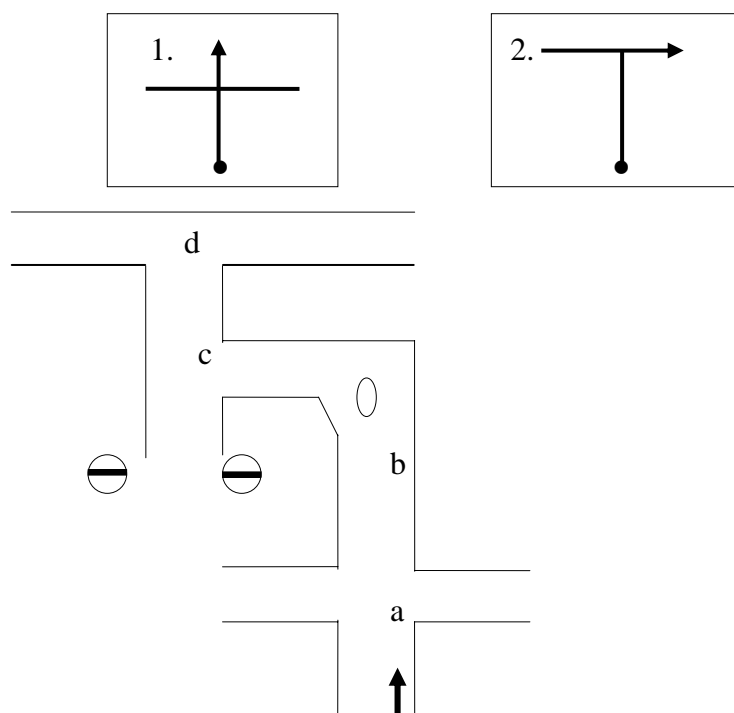


We moeten aan het einde van deze weg naar links. Maar aan de overzijde moet er een straatnaambord staan. De eerste 4 letters van dat bord noteren cijfers die letters van het bord dat op die plaats staat

4. Meest rechtdoorlopende weg

Tussen twee opdrachten volgt men steeds de meest rechtdoorlopende weg (soms gebruikt men de term : op een samenkomst van wegen is de meest rechtdoorlopende weg die weg waarvoor men het minst aan het stuur moet draaien).

Voorbeeld : Opdracht



Komende uit de richting van de pijl voert men situatie 1 uit t.h.v. punt a. Ter hoogte van punt b volgt men de meest rechtdoorlopende weg door de rechterzijde van de weg te volgen (hier moet men minder aan het stuur draaien dan wanneer men het pleintje aan de rechterzijde zou laten liggen door voor het pleintje te rijden). Men volgt steeds de weg die men berijdt en na het plein moet men met de bocht mee naar links rijden. Omdat de weg t.h.v. punt c geen wegverandering biedt (door de aanwezigheid van de verbodsborden kan men enkel naar rechts rijden en zo voert men geen wegverandering uit). Situatie 2 kan men dan ook pas uitvoeren wanneer we punt d bereikt hebben.

SAMENVATTING :

Het bol-pijl systeem is het eenvoudigste systeem van de oriëntatiesport. Toch heeft de inrichter de mogelijkheden om de opdrachten zo uit te bouwen dat de deelnemers genoeg vallen voorgeschoteld krijgen : goed uitkijken bij elke opdracht blijft de boodschap.

Het bol-pijl systeem is eigenlijk een opeenvolging van genummerde tekeningen. Elke tekening geeft een mogelijkheid tot wegverandering weer. De deelnemers beginnen met tekening nummer 1 welke meestal de richting van het vertrek aangeeft. Eens de start genomen zoeken ze opdracht nummer 2. Wanneer ze een situatie gevonden hebben die overeenkomt met de tekening voeren ze de opdracht uit en gaan dan verder met 3. Zo rijden ze tot aan de laatste opdracht die de finish aangeeft.

BENODIGDHEDEN :

Een klembord, enkele balpennen (geen rood), een kaartleeslampje, enkele markeerstiften, een rekenmachine en een chronometer of een uurwerk volstaan om bol-pijl te rijden.