

VISGRAAT

WAT IS DAT ?



HOE RIJ JE DAT ?

ZO DOE JE DAT !

Algemeen.

Visgraat is een systeem dat verwant is met het bol-pijl systeem. Men krijgt de te rijden route ook voorgeschoteld aan de hand van tekeningen. Alleen zijn het hier geen aparte tekeningen, maar gaat het meestal om één of enkele grote tekeningen. Zo een tekening bestaat uit een nerf of de graat en allemaal zijstrepen er aan. We vinden geen bol aan het begin van de graat of nerf, maar wel een pijl aan het einde zodat we begin, einde en richting kunnen bepalen van de tekening.

Bij een bol-pijl route kan het voorkomen dat de inrichter niet alle mogelijkheden waar we van weg kunnen veranderen had getekend. Daar reden we dan gewoon verder tot we de situatie tegenkwamen die door de opdracht gegeven was.

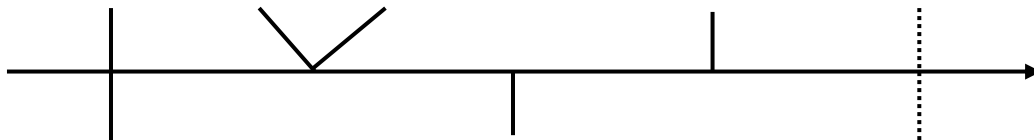
In visgraat worden alle situaties wel getekend. Elke mogelijkheid tot wegverandering wordt getekend, zodat we hier een snellere opeenvolging van de opdrachten kunnen krijgen.

In bol-pijl kan men gemakkelijk het rijden van een pleintje in meer dan 3 situaties tekenen. Dat is ook zo in visgraat, waarbij de opdrachten dan zelfs aan een hoog tempo moeten gelezen worden.

Hier komen we daardoor bij één van de hoofdzaken van het rijden van visgraat : men moet steeds goed uitkijken om zeker geen enkele situatie over te slaan. Men kan beter zijn snelheid aanpassen en goed de tijd nemen, zeker op moeilijkere situaties zoals een pleintje en dan pas verder rijden. Wanneer men iets sneller is en een fout maakt, zal er in de meeste gevallen zeker meer tijd verloren gaan.

Wat is nu eigenlijk visgraat ?

De visgraat wordt in een lijnstuk weergegeven zonder bol aan het begin (geeft het verschil aan met bol-pijl) maar ook met een pijl aan het einde. Dit kan een rechte lijn zijn, maar ook een cirkel, of een lijnstuk met hoeken en bochten waarbij deze hoeken en bochten niets te maken hebben met de werkelijk te rijden route. Aan deze nerf of graat zijn verschillende zijstreepjes getekend en deze bepalen hoe we de route gaan moeten rijden.



De tekening van een visgraat ziet er meestal dus heel anders uit dan een bol-pijl. Maar het grootste verschil zit hem in het verwoorden van de opdrachten.

We lezen een visgraat in functie van de wegen die we laten liggen. Dit lijkt moeilijk, maar in feite vraagt het gewoon een aanpassing van piloot en navigator.

VB. Als we bovenstaande tekening nemen zouden we de opdrachten van een navigator als volgt kunnen noteren :

- we laten een straat links en rechts liggen
- we laten twee straten links liggen
- we laten een straat rechts liggen
- we laten een straat links liggen
- we laten een onverhard rechts en links liggen

Het vraagt wat oefening om dit systeem te kunnen lezen en rijden, maar eens je het door hebt is het niet zo moeilijk meer. Alleen moet je goed opletten dat je alle zijwegen van de weg waarop je aan het rijden bent gezien hebt. Soms worden er ook herkenningspunten bijgetekend, zodat je daar zeker bent dat je nog steeds op de juiste route zit.

In de praktijk.

Praktisch zou er noch voor de inrichter, noch voor de deelnemers plezier aan te beleven zijn indien een visgraat op één rechte weg getekend zou zijn. De graat is rechtdoor getekend, maar dat wil zeker niet zeggen dat we altijd rechtdoor gaan rijden.

VB. De opdracht is : een weg rechts laten liggen.

Er kunnen zich twee mogelijkheden voordoen waarbij we deze opdracht kunnen uitvoeren :

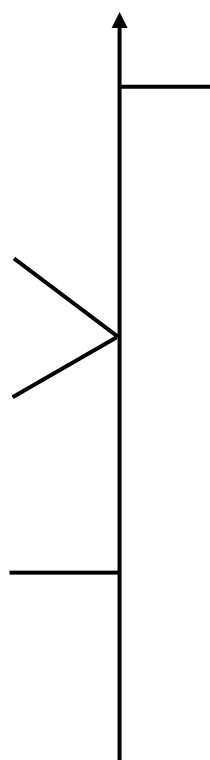
- 1) We komen daadwerkelijk een weg aan onze rechterzijde tegen, en we rijden rechtdoor. We **laten die weg rechts liggen** en vervolgen onze weg.
- 2) We komen een weg aan onze linkerzijde tegen. Deze weg draaien we in. Op het moment dat we de bocht nemen, laten we de weg die we verlaten aan onze **rechterzijde liggen**.

Bij bol-pijl opdrachten weten we perfect op voorhand in welke richting we zullen rijden. Bij visgraat daarentegen dus niet. Een straat laten liggen kan zowel betekenen dat we rechtdoor moeten rijden of afdraaien. Daardoor komt het dat dit systeem een uiterste concentratie vraagt van piloot en navigator. Wanneer men een fout maakt, is het zoveel moeilijker om te ontdekken waar men de fout gemaakt heeft.

Nog moeilijker wordt het wanneer de inrichter besloten heeft om visgraattekeningen met bol-pijl tekeningen te gaan mengen. Met een markeerstift kan men dan best op voorhand al aanduiden welke opdrachten bol-pijl zijn (met een bolletje) en welke visgraat zijn (zonder bolletje). Daardoor kan men vermijden dat men ze op een foute manier gaat lezen.

Wanneer men meerdere visgraattekeningen na mekaar moet rijden zullen ze steeds genummerd zijn. We rijden dan eerst visgraat 1. Als die volledig afgewerkt is, beginnen we aan visgraat nummer 2. En zo verder tot het einde.

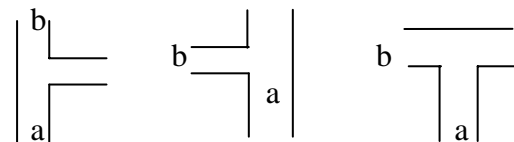
Voorbeelden :



Opdracht

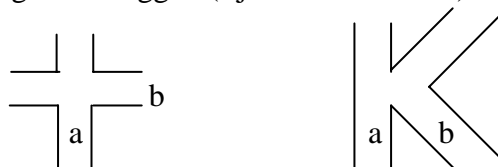
Een weg rechts laten liggen.

Mogelijkheden



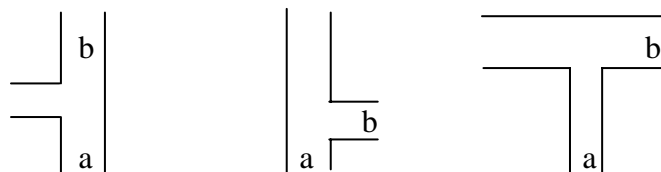
In elk van bovenstaande situaties laten we een weg rechts liggen (rijden van a naar b).

Twee wegen links laten liggen.




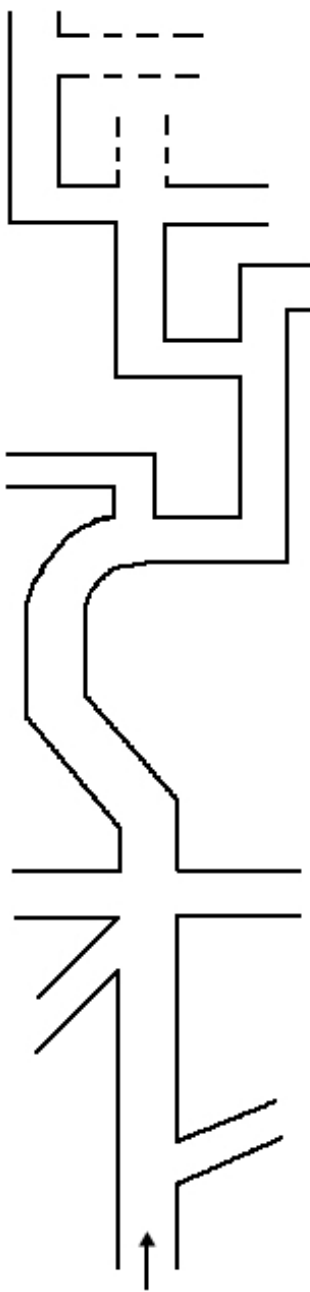



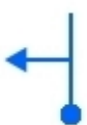







In elk van bovenstaande situaties laten we twee wegen links liggen (rijden van a naar b).

Een weg links laten liggen.



In elk van bovenstaande situaties laten we een weg links liggen (rijden van a naar b).

Overzicht van het verschil tussen bol-pijl en visgraat.

Bol-pijl opdrachten getekend gelezen		ROUTE	Visgraat getekend gelezen	
	een onverharde weg rechts inslaan.			Eén verharde weg links laten liggen en onverhard berijden.
	Kruispunt met onverharde weg, links.			Twee wegen rechts laten liggen waarvan één onverhard.
	Driesprong links.			Eén weg rechts laten liggen.
	Na een rechtse bocht een weg links laten liggen.			Eén weg links laten liggen.
	Kruispunt rechtdoor en lichte bocht naar links.			Twee wegen links en één weg rechts laten liggen.
	Eén schuine weg rechts laten liggen.			Eén weg rechts laten liggen.
Start	Start	Start	Start	Start